

Eurolite Colorchief - Fixture Guide

- 1** Öffnen Sie die „Colorchief.exe“ Datei.
[Open „Colorchief.exe“ file.](#)
- 2** Tragen Sie die DMX Kanäle (zu finden in der Bedienungsanleitung des gewünschten Gerätes) in die dafür vorgesehenen Felder ein.
[Enter the DMX channels \(can be found in the manual of the device\) into the intended area.](#)
- 3** Alle nicht verwendeten Felder müssen auf **NULL** gesetzt werden.
[Please select **NULL** with not used channels.](#)
- 4** Drücken Sie nun auf „Build“ um die Fixture Datei zu erzeugen und abzuspeichern.
[Please press „Build“ to create and save the fixture file.](#)
- 5** Erstellen Sie nun einen Ordner mit den Namen „Colorchief“ auf einem USB Stick.
[Please create a folder „colorchief“ on the usb stick.](#)
- 6** Kopieren Sie nun ihre abgespeicherte Fixture Datei in diesen Ordner.
[Copy you`re saved fixture file into the folder.](#)
- 7** Schließen Sie nun den USB Stick an den USB Slot des Colorchief`s an.
[Plug the usb stick into the Colorchief.](#)
- 8** Halten Sie nun die Taste ESC/MENU drei Sekunden gedrückt und wählen Sie den 7. Punkt „Fixture LIB manage“ aus und bestätigen dies mit der Enter Taste.
[Hold the button ESC/MENU three seconds and choose „7.Fixture LIB manage“ and press enter.](#)
- 9** Über den ersten Punkt „load a fixture LIB“ laden Sie nun ihre abgespeicherte Fixture Datei in das System.
[Now you can load youre saved fixture file with „load a fixture LIB“.](#)