

## ZUSATZINFORMATION ZUR BEDIENUNGSANLEITUNG

UPGRADE 04/06

Entgegen dem Hinweis in der Bedienungsanleitung, sind folgende Punkte zu beachten:

### BEDIENUNG

#### **Chaser**

Mit der EUROLITE LED C-1 DMX Lichtsteuerung lassen sich bis zu **11** verschiedene Chaser auswählen.

#### **Adressierung des Controllers**

Über das Control Board können Sie die DMX Startadresse definieren. Die Startadresse ist der erste Kanal, auf den der LED Controller auf Signale vom DMX Controller reagiert.

Um die Startadresse einzustellen drücken Sie die MODE Taste, bis das Display "SYSTEM MODE" anzeigt.

Drücken Sie nun die SET UP Taste, bis im Display „DMX Channel“ angezeigt wird. Mit UP/DOWN Tasten können Sie die DMX Startadresse einstellen.

#### **Ansteuerung:**

Nachdem Sie die Startadresse definiert haben, können Sie die LED C-1 DMX Lichtsteuerung über Ihren Controller ansteuern.

#### **Achtung:**

Am letzten Gerät muss die DMX-Leitung durch einen 120  $\Omega$ . Widerstand abgeschlossen werden damit die Geräte korrekt funktionieren.

## ADDITIONAL INFORMATION FOR THE USER MANUAL

UPGRADE 04/06

Contrary to the reference in the user manual, the following points are to be noted:

### OPERATION

#### ***Chaser***

With the EUROLITE LED C-1 DMX Lighting Controller, you can select up to **11** different chasers.

#### ***Addressing***

The Control Board allows you to assign the DMX fixture address, which is defined as the first channel from which the LED C-1 controller will respond to the DMX controller.

For address setting, press the MODE button until the display shows "SYSTEM MODE".

Press the SET UP button until the display shows „DMX-Channel“. The desired DMX start address can be selected via the UP or DOWN buttons.

#### **Controlling:**

After having addressed the LED C-1 DMX Lighting Controller, you may now start operating it via your lighting controller.

#### **Note:**

It's necessary to insert the XLR termination plug (with 120 Ohm) in the last device in the link in order to ensure proper transmission on the DMX data link.