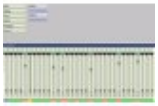
FUTURELIGHT X-Control 512 USB-DMX-Software + Interfac

DMX-Steuerungssoftware

Art.-Nr.: 51860105

GTIN: 4026397224894



Der Artikel ist nicht mehr erhältlich.

Features:

- Mehr als 2000 vorprogrammierte DMX Geräte in mitgelieferter Bibliothek
- Erstellen Sie Ihre eigenen Geräte (Software « ScanLibrary »)
- Pan & TILT lassen sich bequem über das Keyboard steuern
- Bilden Sie Gruppen und steuern Sie mit einem Mastergerät
- Fadezeit ON/OFF
- Inversion von PAN & TILT
- PRESET - Window um direkt auf die Geräte zugreifen zu können
- Kopieren, Einfügen und Löschen von Stepps und Szenen
- Unbegrenzte Anzahl von Stepps in einer Szene)
- Fadezeit und Wartezeit lassen sich für jeden Step einstellen
- Sofortige Live Simulation Ihrer erstellten Szene
- Bis zu 255 Loops pro Szene
- Automatisches Abspielen der Folgeszene
- Festlegen einer bestimmten Szenenabspielliste
- Szenen können auf Tastaturbefehl gestartet werden
- Unbegrenzte Anzahl von Audio- und Lichteffekten
- Szenen können in Anpassung an Audiofiles abgespielt werden
- Effektgruppierung in Abhänigkeit der Farbe
- Effekte können per Tastaturbefehl gestartet werden
- Die Gesamtgeschwindigkeit ist global einstellbar
- Das Absielen kann auf wunsch sofort eingefroren werden
- Kontrolle über 512 DMX-Kanäle in HTP o. LTP Mode
- Fadezeit zwischen Szenen einstellbar
- 3D Ansicht in Echtzeit ("Easy View" software)
- Simultanes Abspielen von mehreren Szenen
- PAN & TILT Steuerfenster, ermöglicht besonders genaue Ausrichtung Ihrer Geräte

Logistic

EAN / GTIN: 4026397224894

Gewicht: 0,34 kg

Länge: 0.00 m

Breite: 0.00 m

Höhe: 0.00 m

Eurolite®, Futurelight®, PSSO®, Roadinger®, Alutruss®, Europalms® und Dimavery® sind Marken der Steinigke Showtechnic GmbH, Andreas-Bauer-Straße 5, DE-97297 Waldbüttelbrunn
Alle Rechte vorbehalten.Technische Änderungen und Irrtum vorbehalten. Alle Bilder ähnlich, zum Teil Symbolfotos.

- 12 Gruppen programmierbar die direkt über Tastatur angesprochen werden können
- Live Only Funktion: Schützt Ihre Szenen vor der Modifikation durch Dritte
- Easy View 3D Software
- 3D Simulation in Echtzeit mit optimalem Rendering für Ihren Bildschirm
- Erstellen Sie aus jeder Ansicht Fotos Ihrer Szene und senden Sie diese mit Ihrem Angebot an Ihre Kunden
- Nehmen Sie einfach Ihren Laptop mit zur Planung der Veranstaltung und zeigen Sie Ihren Auftraggebern, Mittarbeitern, usw. lange vor dem eigentlichem Event eine exakte Virtuelle Kopie Ihrer Show. So überzeugen Sie jeden noch so sparsamen Entscheidungsträger, dass mit dem richtigem Licht das Projekt ein Erfolg wird.
- Positionieren Sie Objekte einfach mit der Maus
- Sie erhalten eine prall gefüllte Bibliothek mit 3D Objekten
- Sie erhalten einen 3D Editor für Ihre eigenen Objekte, damit haben Sie maximale Freiheit
- Sie können 3D Objekte aus 3D Studio MAX ou AUTOCAD (3DS Format) importieren
- Grupieren Sie Objekte und Beleuchtungsgeräte für noch schnellere Anordnung
- Erschaffen Sie sich einfach genau Ihre Räumlichkeiten
- Erstellen Sie halbtransparente Objekte für komplexe Beleuchtungszenarien
- Erleben Sie wie Objekte realistisch Schatten werfen
- Erleben Sie detailgetreu die Gobos Ihrer Scanner und Movingheads mit Rotation Glaseffekt usw.
- Mit der Easy View 3D Software können Sie Szenen die Sie mit herkömmlichen Hardwaresteuerkonsolen erstellt haben leicht digitalisieren und als 3D Animation im Rechner darstellen.
- Easy View abeitet mit DirectX 9. Daher ist eine DirectX 9 fähige Grafikkarte erforderlich (heute quasi jede Grafikkarte auf dem Markt).
- Scanlibrary
- Der Editor um neue DMX Geräte zu erstellen oder die mitgelieferten anzupassen. Wir liefern über 2000 vorprogramierte Geräte mit aus.
- Es kann jedes nur erdenkliche Gerät erstellt werden und mit entsprechenden Kanälen und Funktionen belegt
- Movingheads, Scanner, Paarlights, LED Matrixen, Neons, Nebelmaschienen...
- Sollten Sie ein Gerät haben welches noch nicht in unserer Bibliothek existiert und Sie trauen es sich nicht zu dieses selbst zu erstellen, bieten wir diesen Service gern kostenlos an.
- Systemmindestanforderungen
- Windows 98, ME, 2000 oder XP, mit DirectX 9.0
- Prozessor mit mind. 500 MHz (800 MHz empfohlen)
- mind. 64 MB RAM (256 MB empfohlen)
- Grafikkarte mind. 32 MB (128 MB sowie 3D Unterstützung empfohlen)
- 80 MB freier Festplattenspeicher
- 1 bis 2 freie USB 2.0 Ports (je nach Anzahl der Controller)

Technische Daten:

Eurolite®, Futurelight®, PSSO®, Roadinger®, Alutruss®, Europalms® und Dimavery® sind Marken der Steinigke Showtechnic GmbH, Andreas-Bauer-Straße 5, DE-97297 Waldbüttelbrunn
Alle Rechte vorbehalten.Technische Änderungen und Irrtum vorbehalten. Alle Bilder ähnlich, zum Teil Symbolfotos.