

EUROLITE LED MSB-15 Mini Single Ball

Einfacher Lichteffect mit drehendem Ball inkl. E-14 LED-Leuchtmittel

Art.-Nr.: 51812260

GTIN: 4026397532289



Der Artikel ist nicht mehr erhältlich.

Beschreibung:

Die perfekte Beleuchtung für kleinere Clubs und Räume soll es sein? Der Mini Single Ball von Eurolite bietet eine rotierende Diskokugel, die mit insgesamt sechs LEDs Farben in alle Richtungen strahlt. Die Kugel rotiert dabei um die eigene Achse, um bunte Lichter an Decken und Wände zu projizieren.

Einfach einschalten und los: Der MSB-15 braucht keinerlei Vorarbeit und muss von Ihnen nur in eine Steckdose gesteckt werden. Alles andere macht das Gerät selbst. Durch die LED-Technik verbraucht die Kugel außerdem besonders wenig Strom und eignet sich daher auch für eine sehr häufige Nutzung.

Das Gehäuse besteht aus besonders leichtem Kunststoff, sodass Sie Ihre eigene kleine LED-Disko superschnell von A nach B tragen können. Suchen Sie nach stimmungsvoller Beleuchtung ohne aufwendige Steuerung, sind Sie hier genau richtig!

Features:

- Das Gehäuse dreht sich um die eigene Achse
- 18 Umdrehungen pro Minute
- Leuchtende, intensive Farben
- Zur stehenden Installation geeignet
- Geringe Leistungsaufnahme
- Für 1 x E-14 Lampe mit 6 LEDs (im Lieferumfang enthalten)
- Anschlussfertig mit Netzleitung und Eurostecker, sowie mit integriertem An/Aus-Schalter
- Für Partykeller, kleine Diskotheken oder mobile DJs
- Strahlen-Effekt
- Ansteuerbar über Stand-alone

Logistic

EAN / GTIN: 4026397532289

Gewicht: 0,79 kg

Länge: 0.18 m

Breite: 0.18 m

Höhe: 0.23 m

Technische Daten:

Stromversorgung:	230 V AC, 50 Hz
Gesamtanschlusswert:	4,2 W
Schutzart:	IP20
Schutzklasse:	SK II
Stromanschluss:	Festes Stromanschlusskabel mit Eurostecker
Lampenart:	LED-Lampe
Drehzahl:	18 U/min
Ansteuerung:	Stand-alone
Gehäusefarbe:	Schwarz
Maße:	Breite: 19 cm Tiefe: 17 cm Höhe: 23 cm
Gewicht:	0,61 kg
Rechtliche Spezifikationen	
Spezialprodukt:	Nicht zur Raumbeleuchtung in Haushalten vorgesehen
Verwendungszweck:	Beleuchtung für Show-Effekte