

EUROPALMS Halloween Figur Clown Gildo, animiert, 80cm

Animierte Figur mit Licht- und Soundeffekten

Art.-Nr.: 83316141

GTIN: 4026397727388



Beschreibung:

GILDO ist kein gewöhnlicher Clown - mit seinem unheimlichen Charme und einem beängstigenden Lachen sorgt er für Gänsehautmomente bei den Gästen Ihrer Halloween- oder Mottoparty.

Die animierte Halloween-Figur von Europalms besteht aus dem Torso eines Clowns in einem zeretzten, weißen Gewand mit schwarzen Bommeln. Sein Kopf ist in einem gespenstischen Grauton gehalten, während seine langen Haare einen kräftigen Schwarzton haben. Die typische Clownsbeimelung ist komplett in Schwarz gehalten und sein breites Grinsen gibt den Blick auf schwarz-gelbe Zähne frei. Seine Arme lassen sich mühelos in Form biegen, was es Ihnen ermöglicht, Haltung und Ausdrucksmöglichkeiten nach Belieben anzupassen. Auch die grotesken Gliedmaßen - skelettierte Hände mit dünnen Knochen, welche fast übermenschlich lang erscheinen - verstärken seine unheimliche Erscheinung. Doch das Gruseligste an Gildo ist sein schauriges Lachen, das ertönt, während seine Augen gefährlich rot blinken. Per integriertem Mikrofon oder kabelgebundener, manueller Steuerung kann die Animation der Dekofigur aktiviert werden.

Features:

- Torso weiß blinkend
- Akku-/Batteriebetrieb möglich
- Augen rot blinkend
- Soundeffekt
- Animationsdauer bis zu 20 Sekunden
- Platzsparend zu lagern
- Einfach aufzubauen
- Arme formbar

Logistic

EAN / GTIN: 4026397727388

Gewicht: 1,20 kg

Länge: 0.44 m

Breite: 0.23 m

Höhe: 0.20 m

Technische Daten:

Stromversorgung:	4,5V DC
Schutzklasse:	SK III
Stromanschluss:	Batterie/Akku
Batterie:	3 x Micro (AAA) (nicht im Lieferumfang)
Effekt:	Augen rot blinkend; Torso weiß blinkend; Soundeffekt Über Akustiksensoren oder Taster Dauer bis zu 20s
Aufbau:	Platzsparend zu lagern; einfach aufzubauen; Arme formbar
Aufstellung/Befestigung:	Ständer
Saison:	Halloween
Maße:	Breite: 45 cm Tiefe: 35 cm Höhe: 80 cm
Gewicht:	0,86 kg

Lieferumfang:

1 x Figur
1 x Ständer
1 x Fußschalter
1 x Bedienungsanleitung