

EUROPALMS Aufblasbare Figur Geisterbaum, 270cm

Selbstaufblasendes Halloween-Ensemble Geisterbaum

Art.-Nr.: 83314707

GTIN: 4026397633696



Der Artikel ist nicht mehr erhältlich.

Beschreibung:

Das aufblasbare Ensemble von Europalms stellt eine komplette Friedhofs-Szene dar. Ob in Ihrem Vorgarten oder bei einem Event, es verfehlt als Mittelpunkt Ihrer Halloween-Dekoration mit Sicherheit nicht seine Wirkung.

Zwei weiße Geister vermitteln den Eindruck, durch die kahlen Äste des Geisterbaumes zu sausen, während die Eule majestätisch auf einem großen Ast thront. Vervollständigt wird die Szene von einem Grabstein und drei Kürbissen mit grimmigen Gesichtern. Ein besonderer Effekt entsteht, da die Eule, Geister, Kürbisse und der Grabstein durch kaltweiße LEDs dezent von innen erleuchtet werden.

Die Schutzklasse IP44 ermöglicht das problemlose Aufstellen im geschützten Außenbereich.

Und so einfach geht das:

Für den Betrieb das Ensemble dauerhaft über eine 1,70m lange Zuleitung an die Spannungsversorgung anschließen. Es bläst sich dann ganz von allein zu seiner vollen Größe auf.

Für einen stabilen Stand unbedingt die beipackten Abspannschnüre auf Bodenhöhe vorne und hinten als auch auf halber Höhe vom Baum anbringen und befestigen.

Nach der Saison kann die Szene wieder platzsparend zusammengefaltet werden und auf ihren nächsten Einsatz warten.

Logistic

EAN / GTIN: 4026397633696

Gewicht: 1,60 kg

Länge: 0,27 m

Breite: 0,16 m

Höhe: 0,35 m

Features:

- Komplette Friedhofs-Szene mit kaltweißen LEDs erleuchtet
- Figur leuchtend
- Einfach aufzubauen
- Selbstaufblasend
- Platzsparend zu lagern

Technische Daten:

Schutzart:	IP44
Stromanschluss:	Festes Stromanschlusskabel mit Steckernetzteil
Effekt:	Figur leuchtend
Aufbau:	Einfach aufzubauen; selbstaufblasend; Platzsparend zu lagern
Aufstellung/Befestigung:	Steht selbständig; mehrere Ösen; Abspannseile; Bodenanker
Material:	Polyester
Saison:	Halloween
Maße:	Länge: 110 cm Breite: 170 cm Höhe: 270 cm
Gewicht:	1,35 kg

Lieferumfang:

1 x Befestigungsmaterial