

EUROLITE Motor für Spiegelkugel LED FC

Motor für Spiegelkugeln bis 15 cm mit farbiger Beleuchtung

Art.-Nr.: 50301090

GTIN: 4026397445503



Der Artikel ist nicht mehr erhältlich.

Beschreibung:

Dieser batteriebetriebene Spiegelkugelmotor von Eurolite wirft schöne Lichtreflexe an Decken und Wände - ganz ohne externe Beleuchtung! Der Motor ist für Spiegelkugeln bis 0,5 kg ausgelegt und wird an die Decke geschraubt.

Er dreht die Kugel nicht nur gleichmäßig mit 11 Umdrehungen pro Minute, sondern beleuchtet sie von oben mit 18 farbigen LEDs. Das reflektierende Licht taucht die Umgebung dann in ein endloses Meer aus bewegten Lichtpunkten. Über einen Kippschalter können Sie zwischen Dauerlicht oder Musiksteuerung mit sanftem Farbwechsel wählen. Zum Betrieb werden drei 1,5-V-Batterien vom Typ AA benötigt.

Features:

- Kunststoffgehäuse mit 18 LEDs (6x weiß, 4x grün, 4x blau und 4x rot) bestückt, die statisch nach unten die Kugel anstrahlen
- 3-Stufen-Schalter mit folgenden Funktionen: alles an, alles aus, musikgesteuerte Strahlenbewegung
- Zum Antrieb von Spiegelkugeln bis zu einem max. Gesamtgewicht von 0,5 kg
- Vor der ersten Inbetriebnahme muss die Einrichtung durch einen Sachverständigen geprüft werden
- 18 LEDs R/G/B/W
- Ansteuerbar über Ein-/Aus-Schalter am Gerät; Musiksteuerung über Mikrofon
- Einfache Montage

Logistic

EAN / GTIN: 4026397445503

Gewicht: 0,27 kg

Länge: 0.14 m

Breite: 0.14 m

Höhe: 0.09 m

Technische Daten:

Stromversorgung:	4,5V DC
Gesamtanschlusswert:	Max. 1 W
Schutzklasse:	SK III
Stromanschluss:	Batterie/Akku (nicht im Lieferumfang) Batterie/Akku
Batterie:	3 x Mignon (AA) (nicht im Lieferumfang)
Lampenart:	LED-Lampe
LED-Typ:	18 x R/G/B/W
Drehzahl:	3 U/min , 360 °
Ansteuerung:	Ein-/Aus-Schalter am Gerät; Musiksteuerung über Mikrofon
Aufbau:	Einfache Montage
Maximale Last:	0,5 kg
Gehäusefarbe:	Schwarz
Material:	Kunststoff
Maße:	Höhe: 7,5 cm Durchmesser: Ø 13 cm
Gewicht:	0,21 kg
Material:	Metall
Farbe:	Schwarz
Maße:	Länge: 20 cm

Lieferumfang:

1 x Motor
1 x Kette
1 x Bedienungsanleitung